Werkstudent Texture Designer (W/M/D)

BRAIN OF MATERIALS

Die **Brain of Materials** ist eine Infrastrukturplattform für Materialengineering, Materialreleaseworkflows und Salesprozesse. Als Start Up wachsen wir stetig und suchen Unterstützung mit der Möglichkeit der Übernahme in ein festes Arbeitsverhältnis.

DU BIST VERANTWORTLICH FÜR:

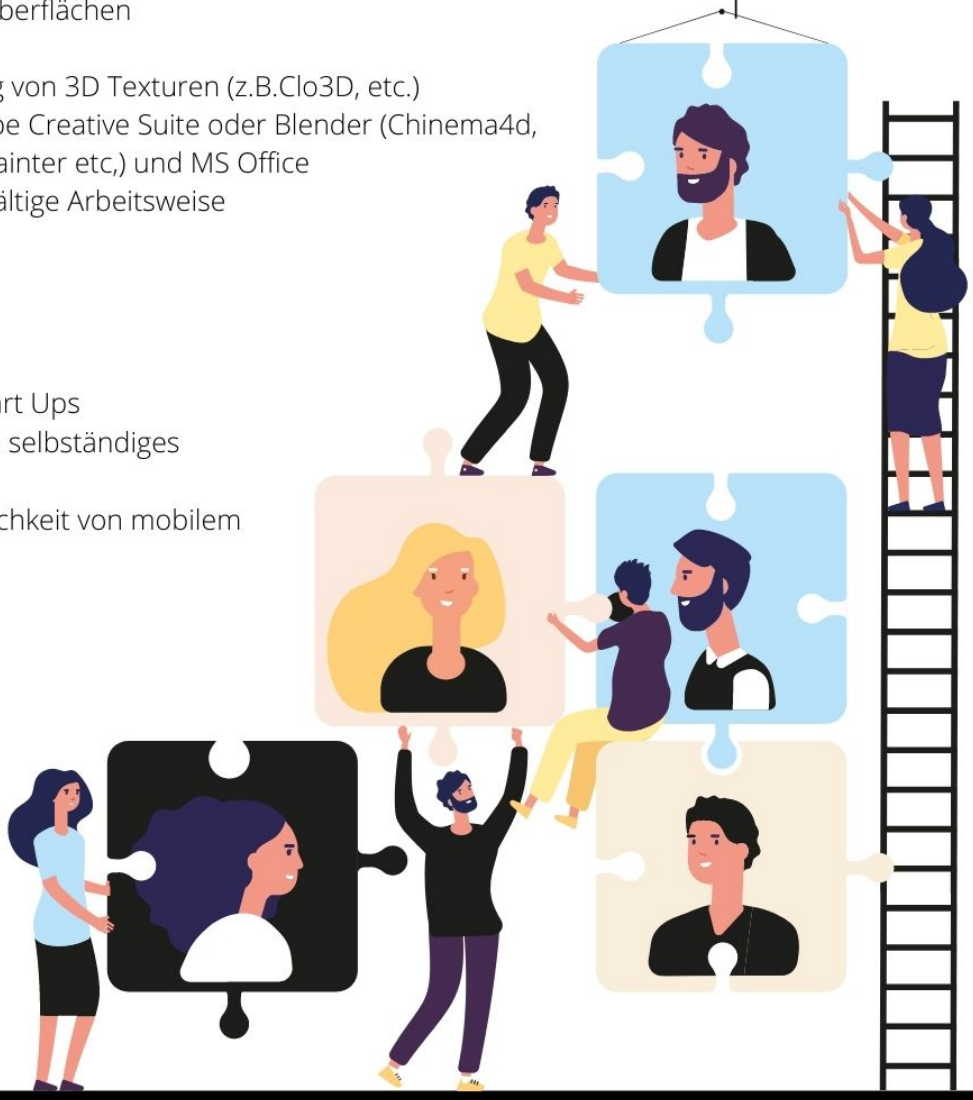
- Erstellen von parametrischen Oberflächen
- Scannen von Materialoberflächen
- Konzeptionieren und Generieren von 3D Bildmaterial

WAS MACHT DICH AUS?

- Studium mit Textil- oder Materialbezug
- Gutes Gespür für Materialien und Oberflächen
- Spaß am Fotografieren
- Erste Erfahrungen mit der Erstellung von 3D Texturen (z.B.Clo3D, etc.)
- Umfassende Kenntnisse in z.B. Adobe Creative Suite oder Blender (Chinema4d, 3dsMax, Photoshop,AI, Substance Painter etc,) und MS Office
- Pro-aktive, selbstständige und sorgfältige Arbeitsweise

WAS WIR BIETEN?

- Einen Einblick in die Praxis eines Start Ups
- Eine Kultur, in der eigene Ideen und selbständiges Arbeiten willkommen sind
- Flexible Arbeitszeiten und die Möglichkeit von mobilem Arbeiten



Wir haben Dein Interesse geweckt?

Bewirb Dich & komme in unser Team!

BRAIN OF MATERIALS AG
Monfor ts Quar t ier 31,
Schwalmst raße 301
41238 Mönchengladbach - Germany
Phone +49 2161 / 686 50
Mail: hello@brainofmaterials.com
Web: www.brainofmaterials.com